

Erfolg in Programmen

ID_ Programm		80	
Programmname		Screenshot	
Wildlife Park Gold		Beschreibung	
Programmart		Tierparks und Wildparks aufbauen u. sich erfreuen	
Spiel			
Genre			
Aufbausimulation			
Pfad			
		xp	
		erreichter Level	Erfolgsbericht
3		schon ein paar Tutorials absolviert und gerade dabei einem Handwerker für den Moskauer Zoo Gebiete zuzuweisen	
_Erfahrung		5	
ID_Programm		80	
		Bild	
			

99

99	
Programmname	Screenshot
Lock on	Beschreibung
Programmart	Kampfflugsimulation
Spiel	
Genre	
Kampf und Strategie	
Pfad	
	xp

erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

1

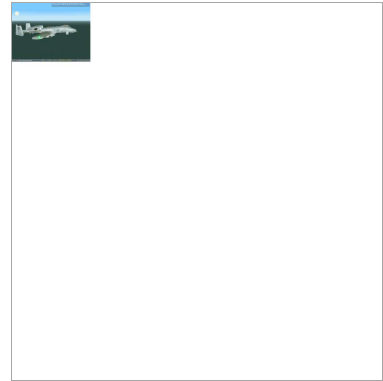
_Erfahrung

6

erstes Tutorial - irgendwie kamen die Befehle zu schnell. Kuderwelsch aus russisch und amerikanisch und Funkgeräuschen macht dem Hasen Fuchserl Angst

ID_Programm

99



116

Programmname

Screenshot

Genius Physik

Beschreibung

Programmart

Aufbausim mit Physiklernerneffekt

Spiel

Genre

Gehirntraining

Pfad

xp



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

1

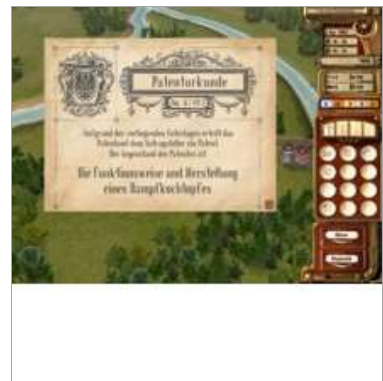
_Erfahrung

9

habe das erste Patent für Kochtöpfe angemeldet und konnte dann die Versuchswerkstatt bauen.

ID_Programm

116



139

ID_ Programm

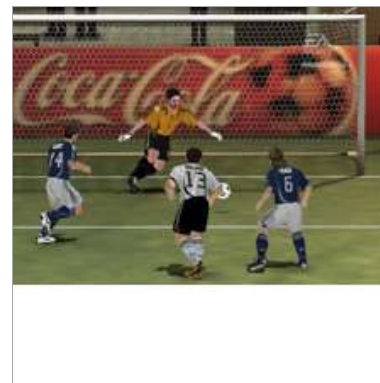
Programmname	Screenshot
FIFA Fußballweltmeisterschaft 2006	Beschreibung
Programmart	Simulation der Fußball WM in Deutschland
Spiel	
Genre	
Sportspiel	
Pfad	xp



erreichter Level Erfolgsbericht

3	Ich habe gegen Argentinien gespielt und 5:0 gewonnen, aber ob das Löws Elf gegen Maradona heute abend schafft, weiss ich noch nicht.
_Erfahrung	8
ID_Programm	139

Bild



211

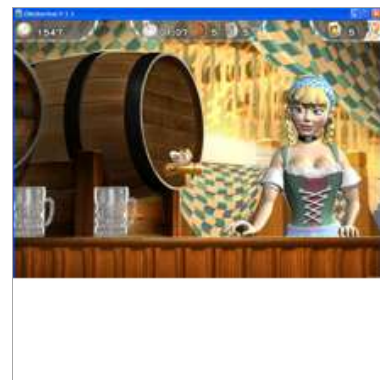
Programmname	Screenshot
Okttoberfet Wacky Wiesen	Beschreibung
Programmart	Ozapft is - Wiesen - Olympiade
Spiel	
Genre	
Geschicklichkeit	
Pfad	xp:



erreichter Level Erfolgsbericht

2	Habe es geschafft anzuzapfen, habe zwar geschafft etwas Bier raus zu zapfen, aber noch nicht das volle Bier aufzunehmen - 2135 Punkte
_Erfahrung	3
ID_Programm	211

Bild



Programmname

Screenshot

Harry Potter und der Gefangene von Askab

Beschreibung

Programmart

Befreie den Paten flieg mit Seidenschwanz

Spiel

Genre

Adventure

Pfad

xp



erreichter Level

Erfolgsbericht

Bild

2

habe die Ratte Krätze gefangen, den Dementor in Schach gehalten, aber erst ein Schild gefunden, nun sitzt Ron allerdings in der Falle, weil hier kein Elasto mehr wirkt, weil das Gitter oben zugegangen ist.

_Erfahrung

12

ID_Programm

216



Programmname

Screenshot

World Racing

Beschreibung

Programmart

Umfangreiches, gutes Rennvergnügen

Spiel

Genre

Rennspiel

Pfad

xp



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

10

Rennen in Japan neben Tempeln

_Erfahrung

7

ID_Programm

235



256

Programmname

Screenshot

Fritz 8 SE

Beschreibung

Programmart

neuere Schachsimulation

Spiel

Genre

Brettspielumsetzung

Pfad

xp



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

1

irgendwie war es dann zu Ende, ohne dass ich wusste , ob ich gewonnen oder verloren habe.

_Erfahrung

10

ID_Programm

256



384

ID_ Programm

Programmname

Screenshot

Morrowind

Beschreibung

Programmart

Atemberaubend schöne Grafik. Der dritte Teil von The Elder Scrolls mit Construction Set und Add Ons. Man kann eine Welt erkunden.

Spiel

Genre

Rollenspiel

Pfad

xp:e:/



erreichter Level

Erfolgsbericht

Bild

2

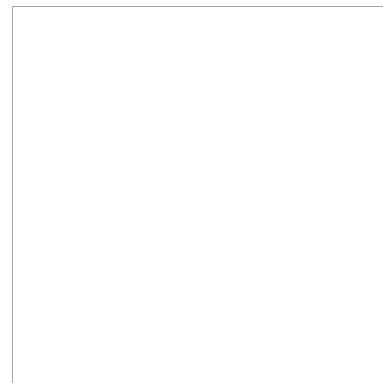
_Erfahrung

17

ID_Programm

384

habe die Möglichkeit erworben mit r die Waffe zu ziehen und dann mit der linken Maustaste anzuwenden und mit j meine Aufträge zu sehen. Leertaste - Gespräch und aswd - Bewegung. Für Screenshots muss ich das in der morrowind.ini aktivieren.



396

Programmname

Screenshot

Babysitting Mania

Beschreibung

Programmart

Man muss auf ein kleines Baby aufpassen. Es soll schlafen, bevor die Eltern kommen.

Spieledemo

Genre

Minidemo

Pfad

xp



erreichter Level

Erfolgsbericht

Bild

1

_Erfahrung

15

ID_Programm

396

habe nicht schnell genug getscheckt, wie man in dem Gebäude rumscrollt, habe schon einiges aufgeräumt und dem Baby die Flasche gegeben.



ID_ Programm
402

Programmname	Screenshot
Die Siedler 5	Beschreibung
Programmart	Der fünfte Teil der Siedler, bauen, oorganisieren und die schwarze Armee bekämpfen
Spiel	
Genre	
Aufbaustrategie	
Pfad	xp



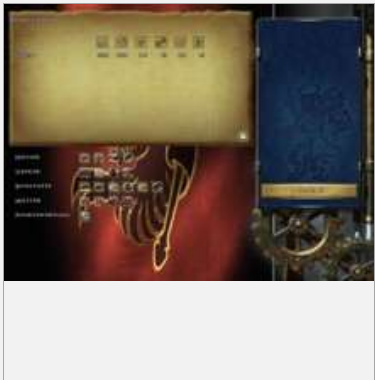
	erreichter Level	Erfolgsbericht
1		Räuberangriff abgewehrt, Bauernhof gebaut, Held gestorben, Sägewerk gebaut, Hochschule forsch erfolgreich.
_Erfahrung	4	
ID_Programm	402	

Bild



	erreichter Level	Erfolgsbericht
1		2 mal Räuber abgewehrt
_Erfahrung	11	
ID_Programm	402	

Bild



ID_ Programm

Programmname

Screenshot

Lavender's Botanicals

Beschreibung

Programmart

Magierin legt einen Pflanzengarten an und rennt durch die Stadt um Zutaten zu kaufen und in der Fabrik die Kosmetika herzustellen.

Spieledemo

Genre

Aufbausimulation

Pfad

xp



erreichter Level

Erfolgsbericht

Bild

1

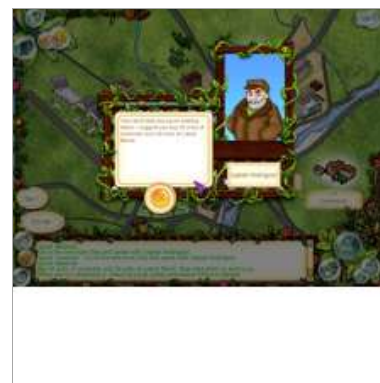
habe Lavendel und andere Zutat bei diesem Herrn auf Anraten der Tante gekauft,bin aber nicht dazugekommen, diese zu sortieren

_Erfahrung

13

ID_Programm

517



727

Programmname

Screenshot

Rollercoaster Tycoon 3 complete

Beschreibung

Programmart

Vergnügungsparksimulation mit Achterbahnen und Wildpark.

Spiel

Genre

Aufbausimulation

Pfad

xp:



erreichter Level

Erfolgsbericht

Bild

0

habe im Sandkastenmodus eine Dschungelbahn, ein Riesenrad, ein paar nicht zu ende gebaute Selmadebahnen, Stände und ähnliches gebaut. Vorher im Tutorial att ich Probleme

_Erfahrung

14

ID_Programm

727



Programmname

Screenshot

FreeCol

Beschreibung

Programmart

Man muss Amerika kolonisieren und dabei geschickt taktieren.

Spiel

Genre

Strategiespiel

Pfad

xp



erreichter Level

Erfolgsbericht

Bild

1

_Erfahrung

1

Ich habe ein paar Städte gegründet, einen Pionier an die Spanier verloren und der Kaiser verlangt hohe Steuern. Ich schaffe es nicht Gold zu verdienen. Ich schaffte ca. 55-60 Punkte.

ID_Programm

732



Programmname

Screenshot

Ocean Diver

Beschreibung

Programmart

3 4 oder 5 gewinnt nicht diagonal

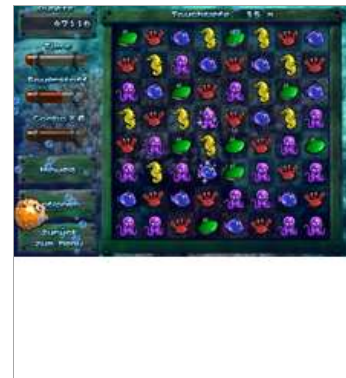
Spiel

Genre

Geschicklichkeit

Pfad

xp



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

5

recht einfach 50.000 Punkte im juniormodus sind schnell geschafft

_Erfahrung

2

ID_Programm

734



817

Programmname

Screenshot

MS Office Visio

Beschreibung

Programmart

Hier kann man alle Arten von Diagrammen, Imagemaps, Flussplänen, Bauplänen und ähnlichem mit zahlreichen, zusätzlichen Funktionen verwenden.

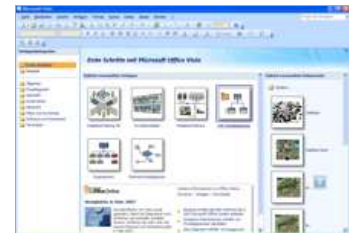
Officeprogramm

Genre

Diagrammgestaltung

Pfad

xp:



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

2

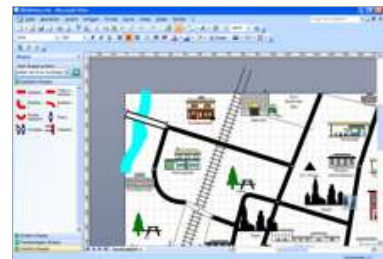
Habe einen Stadtplan von Weilheim gezeichnet, der auf Bilder von Weilheim verlinkt.

_Erfahrung

16

ID_Programm

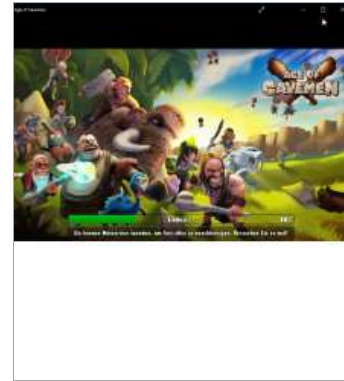
817



832

ID_ Programm

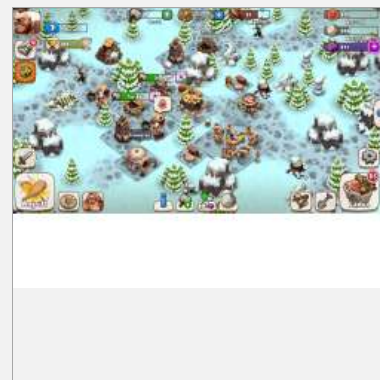
Programmname	Screenshot
Age of Caveman	Beschreibung
Programmart	irgend so ein Steinzeitrollenspiel. Später fand ich raus , dass es ein Echtzeitstrategieonlinespiel ist.
Spiel	
Genre	
Online-Strategiespiel	
Pfad	10



	erreichter Level	Erfolgsbericht	Bild
2		habe es geschafft das Spiel nach längerem Warten zum Laufen zu bringen und konnte ein paar Sachen aufbauen und einen Kampf gewinnen	
_Erfahrung	23		
ID_Programm	832		



	erreichter Level	Erfolgsbericht	Bild
3		spare auf die Erweiterung des Dorfzentrums	
_Erfahrung	27		
ID_Programm	832		



863

Programmname	Screenshot
Alchemy10	Beschreibung
Programmart	Hier kann man die 4 Grundelemente, ähnlich wie bei Doodle God zu anderen Elementen einschmelzen
Spiel	
Genre	
Entwicklungsspiel	
Pfad	10



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

3

habe aus Wänden, Häuser, aus Häusern
eine Stadt und aus Luft mit Luft Druck
erzeugt

_Erfahrung

18

ID_Programm

863



864

Programmname

Screenshot

City Island

Beschreibung

Programmart

Es wird eine Stadt gebaut

Spiel

Genre

Aufbauspiel

Pfad

10



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

17

Die Stadt wächst

_Erfahrung

24

ID_Programm

864



866

ID_ Programm

Programmname	Screenshot
Paradise Bay	Beschreibung
Programmart	nett animiert und erzähltes Karibik Aufbauadventure
Spiele	
Genre	
Aufbauspiel	
Pfad	10



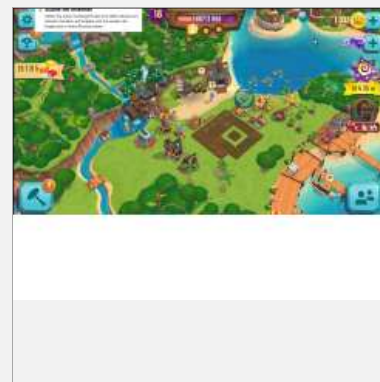
	erreichter Level	Erfolgsbericht
12		habe Vanille und Kaffee gesät und Kokospalmen gepflanzt und schaue, dass ich mit den Lieferungen hinterher komme.
_Erfahrung	19	
ID_Programm	866	

Bild



	erreichter Level	Erfolgsbericht
16		Tierpension im Bau, stahlproduktion hinkt nach, Fässer, Holz, Glas, Fische, Kleidung und erste Garnelenspieße werden produziert
_Erfahrung	20	
ID_Programm	866	

Bild



	erreichter Level	Erfolgsbericht
20		Erze sammeln, Tiere kaufen, Sachen craften, voller Betrieb, volles Abenteuer, Handel, - zeitintensiv aber unterhaltsam
_Erfahrung	22	
ID_Programm	866	

Bild



ID_ Programm

871

Programmname

Screenshot

Cosmic Castaway

Beschreibung

Programmart

Gestrandet auf irgendeinem Planeten, muss der Protagonist Teile für sein Raumschiff ertauschen.

Spiel

Genre

Survivaladventure

Pfad

10



erreichter Level

Erfolgsbericht

Bild

6

Bin durch viele Tore gegangen und was kommt jetzt? ... - ein Berg? Ich brauche Essen als Tauschmittel

_Erfahrung

21



ID_Programm

871

880

Programmname

Screenshot

Wild west frontier

Beschreibung

Programmart

nicht nur eine weitere kleine Agrarsim. Man kann züchten, anbauen, craften und verkaufen, und natürlich bauen

Spiel

Genre

Aufbausimulation

Pfad

10



ID_ Programm

erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

22

Der Zug fährt und es wächst und gedeiht

_Erfahrung

25

ID_Programm

880



Bild

23

Der Zug wird beladen, eine zweite
Futtermühle gibt es auch.

_Erfahrung

26

ID_Programm

880



910

Programmname

Screenshot

country tales

Beschreibung

Programmart

Man bekommt Aufgaben immer neue
Westernstädtchen zu bauen

Spiel

Genre

Strategierennspiel

Pfad

10



ID_ Programm

erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

5

Häuser gebeut, Fabriken gebaut, Geld verdient, ... , dann Leute glücklich

_Erfahrung

28

ID_Programm

910



934

Programmname

Screenshot

Bavarian Village

Beschreibung

Programmart

Aufbauspiel in Bayern

Spiel

Genre

Aufbauspiel

Pfad

android



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

4

A boarisch Dorf am Anfang

_Erfahrung

29

ID_Programm

934



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

7

Jetzt gibt es schon einen Biergarten

_Erfahrung

30

ID_Programm

934



935

Programmname

Screenshot

the tribez

Beschreibung

Programmart

Schönes mittelalterlich, fantastisches Spiel mit
Zeitforschern, Feinden, Aufbau vom Feinsten,
wird nicht langweilig

Spiel

Genre

Aufbauspiel

Pfad

android



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

24

im Marmorfjord

_Erfahrung

36

ID_Programm

935



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

25

fröhliches Bauen

_Erfahrung

41

ID_Programm

935



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

35

eine neue Welt

_Erfahrung

42

ID_Programm

935



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

39

alte Welt, weit entwickelt

_Erfahrung

43

ID_Programm

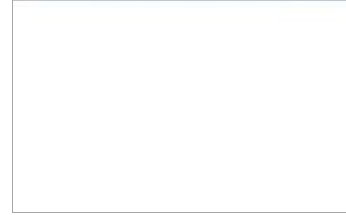
935



936

ID_ Programm

Programmname	Screenshot
Dragons	Beschreibung
Programmart	Aufbauspiel aus der netten Welt von Berk
Spiel	
Genre	
Aufbaustrategie	
Pfad	android



erreichter Level Erfolgsbericht

7 In Berk ist schon ganz schön was los

_Erfahrung 31

ID_Programm 936

Bild



938

Programmname	Screenshot
Hogwarts Mystery	Beschreibung
Programmart	ein fantastisches Spiel in der Welt von Joanne K. Rowling. Vielfältig , kurzweilig und interessant bis zum geht nicht mehr. Das kann man über Jahre spielen.
Spiele	
Genre	
Rollenspiel	
Pfad	android



erreichter Level Erfolgsbericht

13 Fröhliches Besenfliegen

_Erfahrung 32

ID_Programm 938

Bild



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

13

Verwandlungen

_Erfahrung

33

ID_Programm

938



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

33

4tes Jahr. Einer der vielen
Zusatzgeschichten. Diesmal im
Gewächshaus

_Erfahrung

48

ID_Programm

938



947

Programmname

Screenshot

Westland Survival

Beschreibung

Programmart

Hier kämpft man als Westernheld ums
Überleben, muss Ressourcen sammeln,
kämpfen und kann craften

Spiele

Genre

Rollenspiel

Pfad

android



ID_Programm

erreichter Level Erfolgsbericht
15 der eigene Unterschlupf

_Erfahrung 44

ID_Programm 947

Bild

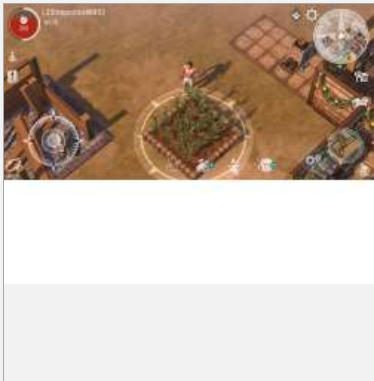


erreichter Level Erfolgsbericht
18 Das eigene Feld

_Erfahrung 45

ID_Programm 947

Bild

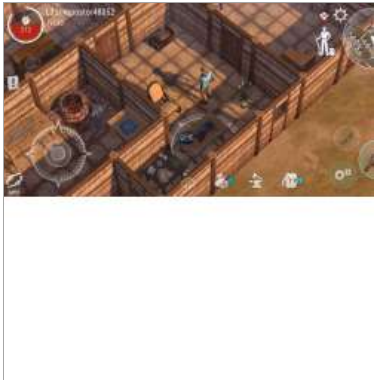


erreichter Level Erfolgsbericht
33 eigene Werkstätten

_Erfahrung 46

ID_Programm 947

Bild

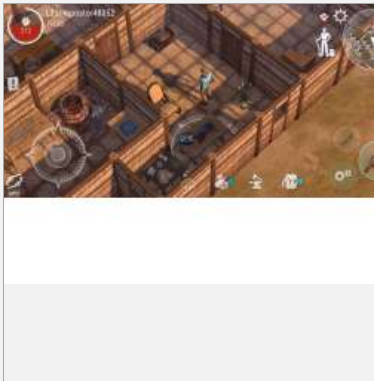


erreichter Level Erfolgsbericht
36 auf der eigenen Ranch

_Erfahrung 47

ID_Programm 947

Bild



ID_ Programm

erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

50

Viele Werkstätten laufen. Die Grundgebiete sind erschlossen und spielbar.

_Erfahrung

49

ID_Programm

947



959

Programmname

Screenshot

Global City

Beschreibung

Programmart

Ein weiteres Stadtaufbauspiel, bei dem man viel craften muss. Ist aber nicht so aufwendig wie simcity

Spiel

Genre

Aufbausimulation

Pfad

android



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

12

eine Kleinstadt

_Erfahrung

34

ID_Programm

959



973

ID_ Programm

Programmname

Screenshot

School of Dragons

Beschreibung

Programmart

Züchten Sie ihren eigenen Drachen und haben sie viel Spaß in Berk mit vielen Abenteuern und Prüfungen.

Spiel

Genre

Online Rollenspiel

Pfad

android



Bild

erreichter Level

Erfolgsbericht

10

mit dem Drachen unterwegs

_Erfahrung

35



ID_Programm

973

983

Programmname

Screenshot

Township

Beschreibung

Programmart

einfache lustige Städteaufbausimulation mit vielen Extras und crafting

Spiel

Genre

Aufbausimulation

Pfad

android



Bild

erreichter Level

Erfolgsbericht

27

Relativ fortgeschrittene Stadt mit Landwirtschaft

_Erfahrung

37



ID_Programm

983

erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

28

Stadtbetrieb



_Erfahrung

38

ID_Programm

983

984

Programmname

Screenshot

Tribes and Castles

Beschreibung

Programmart

Lustiger Nachfolger von the Tribes mit
Burgen, Gobulen und anderen
Phantasiewelten

Spiel

Genre

Aufbaustrategie

Pfad

android



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

11

erstes Gebiet besetzt, erste Gobule besiegt

_Erfahrung

39

ID_Programm

984



erreichter Level Erfolgsbericht

Bild

12

Lagerhaus fehlt

_Erfahrung

40

ID_Programm

984

